

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа с.Новое Демкино
Малосердобинского района
Пензенской области**

**Методический кейс
предметно-пространственной среды, созданной в лагере труда и отдыха круглосуточного
пребывания «Ласточка» на базе МБОУ СОШ с.Новое Демкино**

«Спортивно-игровая среда»



с.Новое Демкино, 2024

Сведения об организации, представляющей методический кейс

1.	Муниципалитет Пензенской области, населенный пункт (полное название)	Пензенская область, Малосердобинский район, с.Новое Демкино
2.	Наименование организации (полностью, сокращенно)	Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа с.Новое Демкино Малосердобинского района Пензенской области, (МБОУСОШ с.Новое Демкино)
3.	Адрес организации	442817 Пензенская область, Малосердобинский район, с.Новое Демкино, ул. Звездная, д.23
4.	Контактный телефон	89530213583, 88416222136
5.	Официальный сайт	https://demkinosku.edu-penza.ru/
6.	ФИО руководителя организации	Бабурина Светлана Вячеславовна
Сведения об авторах кейсов (заполняется на каждого участника)		
1	ФИО (полностью)	Гостяева Светлана Николаевна
2	Должность (полностью)	Учитель/Советник директора
3	Контактные данные	т.89003154573 e-mail: gostyaevasveta@yandex.ru
Сведения о методической разработке		
1.	Наименование номинации, на которую подается заявка	Предметно-пространственная среда.
2.	Название методического кейса	«Играем в артбол»
3.	Ключевая идея практики, которую описывает Кейс	Артбол как средство формирования и сплочения коллектива
4.	Актуальность	Артбол – игра коллективная, успех которой зависит от слаженности действий и взаимопонимания игроков, что достигается за счет подчинения собственных интересов интересам команды. Каждый игрок – это часть команды, от которого требуется полная отдача сил, строгая игровая дисциплина, которому предназначена своя роль, не исключая, а наоборот, подразумевающая импровизацию в зависимости от индивидуальных способностей. Таким образом, детско-юношеский артбол формирует умения и навыки оптимального участия в коллективной работе.
5.	Целевая аудитория	Дети 14-17 лет.

6.	Цель и задачи	<p>Цель: создание условий для полноценного физического развития и укрепления здоровья обучающихся посредством приобщения к занятиям артболом, формирование навыков здорового образа жизни, социализации обучающихся, формирование сплоченного коллектива.</p> <p>Задачи:</p> <ul style="list-style-type: none"> -познакомить учащихся с интереснейшим видом спорта артболом, правилами игры, техникой, тактикой, правилами судейства и организацией проведения соревнований; -способствовать разностороннему физическому развитию учащихся, укреплять здоровье, закалять организм; - развивать специальные двигательные навыки и психологические качества ребенка; -расширение спортивного кругозора детей; -формировать дружный, сплоченный коллектив, способный решать поставленные задачи, воспитывать культуру поведения; -прививать любовь и устойчивый интерес к систематическим занятиям физкультурой и спортом.
7.	Сроки реализации практики	3-16 июля 2024г.(14 дней)
8.	Основные этапы Реализации практики	<ol style="list-style-type: none"> 1. Подготовительный - знакомство с правилами игры и обучение игре в артбол 2. Основной – общелагерные игры и соревнования команд. 3. Заключительный – Турнир по артболу.
9.	Необходимые ресурсы для реализации практики	Разметка площадки для артбола, волейбольные мячи.
10.	Ожидаемые результаты	<p>Будет сформирован дружный, сплоченный коллектив, способный решать поставленные задачи. Развиты ловкость, быстрота реакции и способность ориентирования в любой трудной ситуации</p> <p>Дети будут знать об особенностях зарождения, истории игры в артбол;</p> <ul style="list-style-type: none"> -будет сформирован устойчивый интерес, мотивация к занятиям спортом и к здоровому образу жизни; - будут развиваться морально-этические и волевые качества, дисциплинированность, трудолюбие, упорство в достижении поставленных целей; - будет развиваться умение управлять своими эмоциями в различных ситуациях.

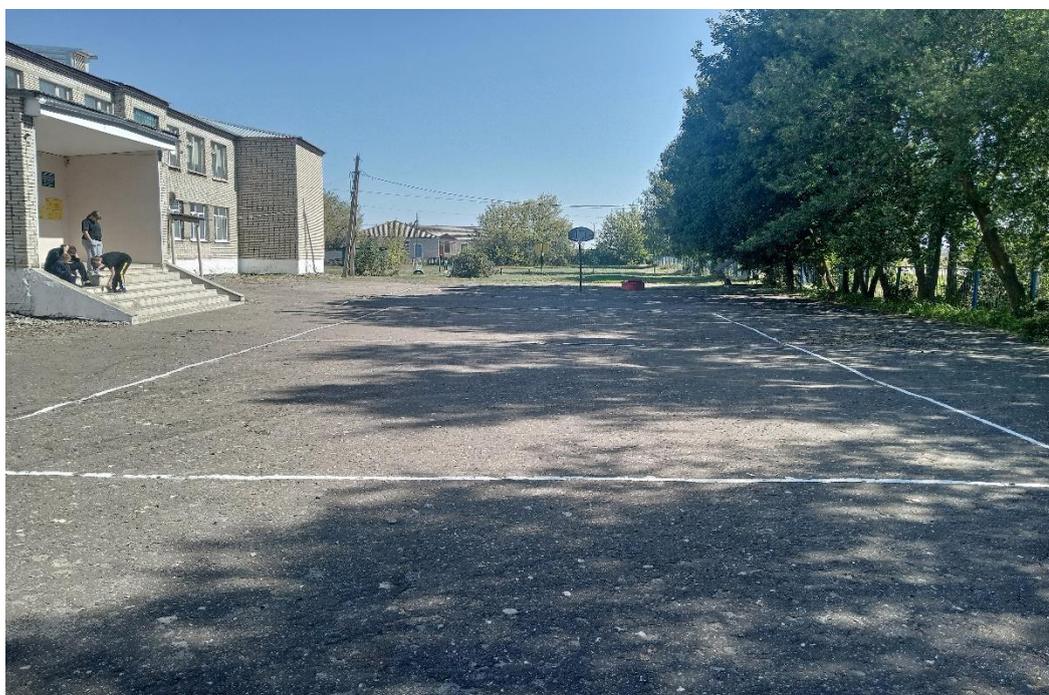
Описание внешней среды лагеря после проведённых изменений.

Игровое поле для игры в «артбол» включает игровую площадку и игровую (свободную) зону за пределами площадки. Игровая площадка представляет собой прямоугольник размерами 18 х 9 м, окруженный со всех сторон свободной зоной. Игровая поверхность поля- плоская, горизонтальная и однообразная. Она не должна представлять никакой опасности травмирования игроков.

Ограничительные линии. Две боковые и две лицевые линии ограничивают игровую площадку. Боковые и лицевые линии не входят в размеры игровой площадки и свободной зоны. Центральная средняя линия (ось) разделяет игровую площадку на две равные площадки размером 9 х 9 м каждая, ширина этой линии не принадлежит ни одной из команд. «Капитанская линия»– это участок шириной 9 м позади каждой лицевой линии. По глубине зона простирается до конца свободной зоны.



Площадка для игры в артбол размещена на пришкольной территории с твердым (асфальтным) покрытием, является продолжением площадки для игры в стритбол.





Площадка для игры в артбол дополнила уличные спортивные объекты лагеря (спортплощадка и площадка для игры в стритбол), обеспечила расширенные возможности для занятий физической культурой и спортом.



Лагерь труда и отдыха круглосуточного пребывания на базе МБОУ СОШ с.Новое Демкино начал свою деятельность с июня 2023 года как ЛТО «Радуга». По инициативе детей в марте 2024 года лагерь сменил название и символику, в июле 2024года проведена первая смена ЛТО «Ласточка», в которой была реализована комплексная программа воспитания «Открытые горизонты». Основное направление воспитательной деятельности - вовлечение учащихся в туристско-краеведческую деятельность, что позволило решать одновременно, в комплексе, вопросы обучения, воспитания, оздоровления, профессиональной ориентации и социальной адаптации подростков, формирования навыков здорового образа жизни и безопасности жизнедеятельности.

Освоение программы способствовало приобретению и развитию таких социально значимых качеств учащихся, как трудолюбие, настойчивость, целеустремленность.



Артбол - традиционная артековская игра, похожая на обыкновенные вышибалы, но с другими правилами. Ребятам было предложено познакомиться с ней поближе, в т.ч. через предварительное информирование подростков об условиях игры через распространение буклетов в бумажном и электронном форматах.

ИСТОРИЯ ИГРЫ:

Игру «Снайпер» привез вожатый из Ленинграда Юрий Юржан в лагерь «Артек». Летом 1946 года вместе с инструктором по спорту Геннадием Ишиным они подготовили и провели первую спартакиаду среди старших мальчиков. В 1947 году была проведена спартакиада среди девочек. На протяжении всех последующих лет уточнялись и совершенствовались правила игры. Игра «Снайпер» стала в «Артеке» традиционной, и артековцы дали ей свое название – «АРТБОЛ».

Игра «АРТБОЛ» вырабатывает ловкость, меткость, быстроту реакции, требует отличного владения своим телом, быстрого мышления и ориентирования в любой трудной ситуации.

Игра «АРТБОЛ» – эмоциональное средство физического воспитания, а значит и эффективнейшее средство сохранения и укрепления здоровья.

Зрелищная, так как идет быстрая смена действий игроков, коллективная, где каждый игрок – это часть команды, от которого требуется полная отдача сил, строгая игровая дисциплина, которому предназначена своя роль, не исключаящая, а наоборот, подразумевающая импровизацию в зависимости от индивидуальных способностей.

Контактная информация

Адрес: Пензенская область,
Малосердобинский район,
с. Новое Демкино,
ул. Звездная, д. 23

E-mail:
demkinosku@yandex.ru

Телефон: 8(84162) 2-21-36

Директор:
Бабурина
Светлана Вячеславовна
Контактный телефон :
8 953 921 35 83



МБОУ СОШ

с. Новое
Демкино



ИГРАЕМ В
«АРТБОЛ»
(СНАЙПЕР)

Лето 2024

ИГРА «АРТБОЛ»

ХОД ИГРЫ

Играющие делятся на две команды.

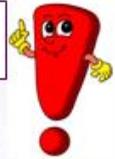
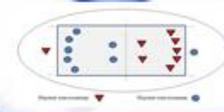
В каждой команде выбирается «снайпер», остальные становятся обычными игроками. Размещаются все таким образом: «снайпер» первой команды перебрасывает мяч своей команде (своим игрокам), пытаясь при этом попасть в любого игрока второй команды. Мяч ловит любой игрок первой команды, перебрасывает своему «снайперу», опять же при этом пытаясь выбить игрока второй команды.

В случае, если игрока выбивают, он не выбывает из игры, а переходит за линию поля и начинает дальше помогать своему «снайперу». В случае, если игрок команды поймал мяч «влету», мяч переходит к этой команде и уже она начинает перебрасываться со своим «снайпером». Мяч, пойманный от земли, не считается – игрок выбывает с игрового поля. В итоге к концу игры большая часть игроков оказывается рядом со своим «снайпером» за линией поля, а оставшиеся несколько игроков находятся буквально «под расстрелом».

Вся прелесть и интрига игры в том, что роль «хищников» и «жертв» постоянно переходит от одной команды к другой, и игроки никогда не выбывают из игры «совсем», соскучиться не успеешь.

В конце каждой партии идет построение команд, судья сообщает результат, и команды уходят на перерыв. После перерыва должна произойти смена площадок, а игру начинает команда, которая не начинала ее в первой партии. Если вторая партия закончилась со счетом 1:1, то назначается третья решающая партия, в которой снова проводится розыгрыш мяча и площадки между капитанами.

Для игры в «артбол» требуется волейбольный мяч, свисток и ровная площадка, которая разделяется средней линией (линия атаки) на две площадки для двух команд.



Основная задача игроков команды состоит в том, чтобы при каждой атаке попасть мячом в игрока противоположной команды или выполнить точную передачу (пас) мяча своим игрокам, находящимся на площадке или линии капитана.

Побеждает команда, которая быстрее «выбивает» всех игроков на площадке противоположной команды. Количество сыгранных партий обговаривается заранее между командами, а на официальных соревнованиях положением. Перерывы между партиями 3–5 минут.



«АРТБОЛ» — это воспитание характера и командного духа. Дети учатся дисциплине на тренировках, а соревнования — это проверка на прочность.



I ♥
Артбол

Ознакомиться с полными правилами игры и скачать:



интеллектуальных, творческих и физических способностей детей.

Артбол — это воспитание характера и командного духа. Дети учатся дисциплине, а соревнование — это проверка на прочность. Это традиционная игра в Артеке (отсюда и ее название). Когда ребята только-только учат правила, они чувствуют причастность к большой общероссийской артековской семье и гордятся этим.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Для игры в «артбол» требуется волейбольный мяч, свисток и ровная площадка, которая разделяется средней линией (линия атаки) на две площадки для двух команд.

Основная задача игроков команды состоит в том, чтобы при каждой атаке попасть мячом в игрока противоположной команды или выполнить точную передачу (пас) мяча своим игрокам, находящимся на площадке или линии капитана. Побеждает команда, которая быстрее «выбивает» всех игроков на площадке противоположной команды. Конец игры наступает тогда, когда все игроки одной из команд «выбиты» с площадки.

ХОД ИГРЫ:

Играющие делятся на две команды. В каждой команде выбирается «снайпер», остальные становятся обычными игроками. Размещаются все таким образом: «Снайпер» первой команды перебрасывает мяч своей команде (своим игрокам), пытаясь при этом попасть в любого игрока второй команды. Мяч ловит любой игрок первой команды, перебрасывает своему «снайперу», опять же при этом пытаясь выбить игрока второй команды.

В случае, если игрока выбивают, он не выбывает из игры, а переходит за линию поля и начинает дальше помогать своему «снайперу». В случае, если игрок команды поймал мяч «с лету», мяч переходит к этой команде и уже они начинают перебрасываться со своим «снайпером». Мяч, пойманный от земли, не считается - игрок выбывает с игрового поля. В итоге к концу игры большая часть игроков оказывается рядом со своим «снайпером» за линией поля, а оставшиеся несколько игроков находятся на площадке под выбивающим мячом.

Главная интрига игры в том, что роль «победителей» и «побежденных» постоянно переходит от одной команды к другой, и игроки никогда не выбывают из игры «совсем», соскучиться не успевают.

В конце каждой партии идет построение команд, судья сообщает результат, и команды уходят на перерыв. После перерыва должна произойти смена площадок, а игру начинает команда, которая не начинала ее в первой партии. Если вторая партия закончилась со счетом 1:1, то назначается третья решающая партия, в которой снова проводится розыгрыш мяча и площадки между капитанами.

Есть несколько особенностей этой игры:

- игрок считается «выбитым», если мяч, коснувшись его, упал на площадку или за ее пределами;
- мячом, коснувшись земли, «выбить» игрока нельзя;
- если мяч коснулся игрока, а затем, не коснувшись земли, был пойман его товарищем по команде, то игрок остается на поле;
- если мяч коснулся сразу нескольких игроков и упал на поле, то все игроки уходят с поля. Если мяч пойман, то все они остаются на поле;
- «пленник» выходит на поле один, независимо от количества «выбитых» им игроков;
- капитан команды, «выбитый» с поля, уходит на линию капитана на правах рядового игрока;
- игроки не имеют права заступать за ограничительную линию;
- если же мяч был пойман игроком, но при этом он заступил за линию, мяч передается команде противника, а игрок остается на поле;
- «пленники» не имеют права бить мячом с угла, за пределами боковых ограничительных линий. В случае нарушения этого правила мяч переходит к сопернику;
- каждая команда имеет право на два перерыва по 1 минуте в партии;
- количество производимых замен не ограничено. Заменять игроков можно только на линии капитана, в момент остановки игры или в случае травмы полевого игрока;

- количество запасных игроков определяется положением игры;
- при всех нарушениях мяч передается на линию капитана;
- если игрок, уклоняясь от удара, заступил за ограничительную линию, он считается «выбитым»;
- если мяч вышел за пределы площадки, то он передается на линию того капитана, к которому ближе находится (по отношению к средней линии площадки).

Артбол вырабатывает у ребят ловкость, меткость, быстроту реакции, требует отличного владения своим телом, быстрого мышления и ориентирования в любой трудной ситуации. Игра «артбол» - эмоциональное средство физического воспитания, а значит и эффективнейшее средство сохранения и укрепления здоровья. Зрелищная, так как идет быстрая смена действий игроков, коллективная, где каждый игрок – это часть команды, от которого требуется полная отдача сил, строгая игровая дисциплина, которому предназначена своя роль, не исключая, а наоборот, подразумевающая импровизацию в зависимости от индивидуальных способностей.

Дата проведения	Наименование воспитательного события	Место проведения	Описание события
04.07.2024	«Играем в артбол»	Площадка для игры в артбол (территория школы)	знакомство с игрой, разучивание правил игры, инструктаж по технике безопасности во время игры
05.07.2024	«Играем в артбол»	Площадка для игры в артбол (территория школы)	Изучение и отработка правил игры, формирование команд, выбор «капитанов»
10.07.2024	Однодневная пешая эколого-краеведческая экспедиция по маршруту: с.Новое Демкино – с.Новая Тресвянка (родник) (спортивный час «Играем в артбол в походе»)	Площадка пребывания во время похода (территория с ровным покрытием, подготовленная к игре и размещению на ней детей).	Обучение правилам игры обучающихся из других ОО района – участников совместного похода, соревнования
14.07.2024	Соревнования по артболу между командами	Площадка для игры в артбол (территория школы)	Итоговой турнир по артболу с вручением кубка победителям.

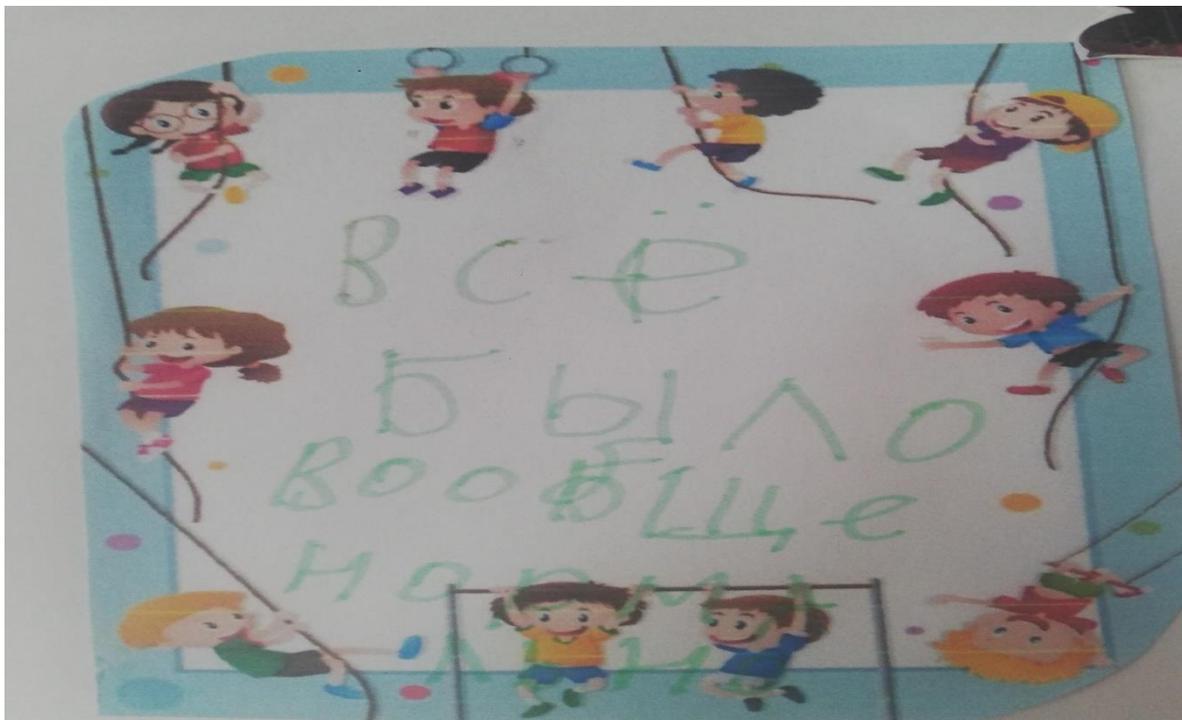






Отзывы детей и родителей о лагере, подчеркивающие их удовлетворенность новыми условиями отдыха и оздоровления.





«Цифровые следы»

<https://vk.com/club217539612>

https://vk.com/wall-217539612_333

<https://demkinosku.edu-penza.ru/about/news/324829/>